**Mājaslapas izstrādes specifikācija**

|  |  |
| --- | --- |
| Mājaslapas (Idejas) apraksts *(2 punkti)* Kas mājaslapā paredzēts | Mājas lapā ir paredzēta informācijai saistībā ar cepumiem receptes, vēsture un spēlēs, kas iesaista cepumus, viktorīna un cepumu spiešanas spēle (Cookie Clicker) |
| Konkrētas prasības *(3 punkti)* Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādas funkcijas mājaslapai jānodrošina? | Sākuma mājas lapā var redzēt Īsu mājas lapas aprakstu, tad zem tā ir pieejami vairāki nolaižamie logi ar cepumu receptēm. Mājas lapas labajā augšējā stūrī ir divi nolaižamie logi “History”, kas tevi aizvedīs uz citu vietni, kur saīsinātā veidā ir uzrakstīti cepuma pirmsākumi, kā arī kreisajā apakšējā stūrī ir pieeja vietne, kur var apskatīt paplašinātu informāciju. Otrs nolaižamais logs ir “Games”, kur būs pieejamas divas spēles, pirmā būs “Quiz” viktorīna par cepumu faktiem un otrā būs “Cookie Clicker”, kas būs cepumu spiešanas spēle. Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas lielāku cepumu skaitu, ko varēs redzēt lapaspuses augšējā daļā. To būs iespējamas izdarīt 2 veidos, pirmais, spiežot pašu cepumu, otrais, iegādāties 3 uzlabojumus, ”Cursor”, “Grandma” un “Farm”, kas pasīvi taisīs cepumus. Lapas apakšā būs poga “restart”, kura visus uzlabojumus un cepumu skaitu iestatīs uz nulli un tad to rezultātu varēs redzēt zem sadaļas “High Score”. |
| Ārējās saskarnes skice *(3 punkti)* | Skices datne jāpievieno skolo.lv |

**Programmas izstrādē izmantotais**

|  |  |
| --- | --- |
| Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti *(2 punkti)* |  |
| Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā |  |
| *Ja tiek izmantots MI (nedrīkst pārsniegt 30% no darba), norādi uzvednes (prompt), kas tika izmantotas.* |  |